**APLICACIONES MÓVILES**

**Grupo:** 4

**Integrantes:**

Ontaneda Nicole

Silva Andrea

**Fecha:** 25 de julio de 2020

**Tema:** Historias de usuario o casos de uso del proyecto “GymVirtualApp”

1. **Registrar usuario** **en “GymVirtualApp”**

|  |
| --- |
| Título: Registrar un usuario en la app |
| Yo como usuario deseo poder registrarme dentro de la aplicación móvil con los siguientes datos: nombre, edad, peso en Kg, altura en cm, sexo, correo electrónico y contraseña. |
| Prioridad: 1 Esfuerzo: 5 |
| Conversación:  El usuario deberá haberse descargado previamente la aplicación móvil “GymVirtualApp”. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. El campo nombre solo acepta caracteres alfabéticos hasta 20 caracteres. 2. El campo edad solo debe aceptar caracteres numéricos mayores que 15 años. 3. El correo electrónico debe verificarse. 4. El campo peso debe aceptar números decimales. 5. El campo altura debe aceptar solo caracteres numéricos. 6. El campo sexo podrá ser elegido entre dos opciones 7. El campo contraseña solo acepta caracteres alfanuméricos hasta 12 caracteres. |

1. **Iniciar sesión en “GymVirtualApp”**

|  |
| --- |
| Título: Iniciar sesión en “GymVirtualApp” |
| Yo como usuario deseo poder iniciar sesión dentro de la aplicación móvil con los siguientes datos: nombre y contraseña. |
| Prioridad: 1 Esfuerzo: 3 |
| Conversación:  El usuario deberá haberse registrado previamente en la aplicación móvil “GymVirtualApp”. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Se validará los campos de usuario y contraseña 2. Si no existe el nombre de usuario se desplegará un mensaje de usuario no registrado. 3. Si la contraseña es incorrecta se desplegará un mensaje de contraseña incorrecta intente de nuevo |

1. **Ingresar al módulo “RETOS”**

|  |
| --- |
| Título: Ingresar a módulo de Retos |
| Yo como usuario deseo ingresar exitosamente a módulo de Retos para poder escoger el día de rutina que se realizará. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo: 4 |
| Conversación:  El usuario deberá ingresar al menú de opciones de “GymVirtualApp”. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. El botón se encontrará en el menú principal de la aplicación. 2. El botón se encontrará en la tercera posición del menú principal. 3. El botón tendrá una imagen descriptiva. 4. El botón redirigirá a la pantalla de las rutinas que se deben realizar a diario |

1. **Mostrar calendario de rutinas por día**

|  |
| --- |
| Título: Mostrar calendario de rutinas |
| Yo como usuario quiero visualizar el calendario planteado para conocer el plan de ejercicios que debo realizar diariamente. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo: 8 |
| Conversación: El usuario debería registrarse previamente en la aplicación y luego proceder a escoger la rutina de la cual desea ver los ejercicios planteados para un día en específico. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Se va a desplegar un tipo de calendario marcado del día uno al 30 el cual el usuario podrá seleccionar unos por uno y visualizar los ejercicios planteados para el día. |

1. **Marcar actividades realizadas**

|  |
| --- |
| Título: Marcar actividades realizadas |
| Yo como usuario quiero marcar como realizadas las actividades o ejercicios, para llevar el control sobre la rutina diaria planteada. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo: 4 |
| Conversación: Para poder marcar un ejercicio como realizado, debe ingresar al módulo Retos deseando escogido de entre una lista de opciones. Una vez que se cumpla el tiempo establecido se marcará el ejercicio como completado. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Una vez ingrese al módulo del reto deseado, el cliente puede dar clic en el botón iniciar, para empezar la rutina planteada en el reto deseado. 2. Cuando inicia la rutina se desplegará un cronómetro, en la parte inferior de la pantalla del dispositivo; en el cual se medida la duración de cada ejercicio. 3. Una vez que se finalice el tiempo se marcará con un visto verde, en la parte derecha del nombre del ejercicio. 4. Si el usuario por algún motivo cancela la rutina, se marcará con una equis roja, en la parte derecha del nombre del ejercicio. |

1. **Da clic al nombre del ejercicio y redirecciona al video de YouTube**

|  |
| --- |
| Título: Redireccionar a enlace ejercicio |
| Yo como usuario quiero visualizar el video de ejercicio en la plataforma YouTube, para que el usuario pueda ver como se deben realizar los ejercicios correctamente. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo:8 |
| Conversación: el usuario deberá ingresar previamente al calendario de ejercicios, dependiendo del día de rutina se colocará un ejercicio final hacia la plataforma de YouTube. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Una vez que finaliza el tiempo de las rutinas, la ultima rutina, desplegara la pantalla donde conta un símbolo que redireccionar a la plataforma YouTube para una rutina completa de aproximadamente 10 minutos de duración. |

1. **Acceder al menú nutrición, escoger categoría y visualizar receta.**

|  |
| --- |
| Título: Acceder al menú nutrición, escoger categoría y visualizar receta |
| Yo como usuario quiero acceder al menú de nutrición para escoger la categoría de la cual deseo conocer alguna receta especifica. |
| Prioridad: 1 Esfuerzo: 3 |
| Conversación: el usuario debería estar registrado previamente en la aplicación “GymVirtualApp” y acceder al menú de opciones presentado en la pantalla principal.  El usuario deberá escoger una categoría de las presentadas y podrá visualizar un menú previamente cargado de recetas. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Se podrá elegir entre 3 categorías de nutrición que son: Desayuno, almuerzo y cena. 2. Acceder a una de las categorías, dar clic sobre una de las recetas presentadas. 3. Visualizar en pantalla la imagen de esta, los ingredientes y el proceso de preparación. |

1. **Notificaciones de tomar agua cada cierto tiempo al día**

|  |
| --- |
| Título: Notificaciones de tomar agua cada cierto tiempo al día |
| Yo como usuario quiero conocer las horas en la cuales debo consumir agua una determinada cantidad de agua para mejorar mi metabolismo. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo: 5 |
| Conversación: Una vez que el usuario comience a utilizar la aplicación “GymVirtualApp” se encara notificaciones en un tiempo contente del consumo de agua. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Durante y después del entrenamiento, se deberá notificar el consumo de agua. 2. Notificara que debe beber 250 ml. 3. Esta notificación la recibirá ocho veces al día. |

1. **Observar el peso ideal**

|  |
| --- |
| Título: Observar el peso ideal |
| Yo como usuario quiero conocer el peso ideal que debería tener de acuerdo con mi estatura y a mi peso actual en Kg. |
| Prioridad: 2 Esfuerzo: 3 |
| Conversación: el usuario debió proporcionar el peso actual en Kg y su altura. |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** |
| 1. Con los datos proporcionados por el usuario se calculará el IMC del usuario. 2. Una vez registrado el usuario se desplegará en la pantalla de bienvenida el peso ideal del usuario. 3. Este dato se encontrar en la esquina superior derecha de la interfaz del menú principal. |